

# Přizpůsobení displeje

Verze 4.7

Příručka správce

Březen 2019

www.lexmark.com

# Obsah

Historie změn	3
Přehled	4
Konfigurace aplikace	5
Přístup k serveru Embedded Web Server	5
Povolení přizpůsobení zobrazení	5
Správa spořiče displeje a obrázků pro prezentace	5
Nastavení aplikace k použití jednotky paměti flash	5
Výběr tapety	6
Zobrazení ikon stavu ve spořiči displeje	6
Přístup k aplikacím a funkcím tiskárny ve spořiči displeje	6
Nastavení přihlašovacího profilu	7
Nastavení doby do aktivace spořiče displeje	7
Přizpůsobení textu spořiče displeje	7
Skrytí nastavení ve spořiči displeje	7
Zapnutí oprávnění zabezpečení aplikace	8
Import nebo export konfiguračního souboru	8
Použití aplikace	9
Změna obrázku tapety	9
Spuštění prezentace	9
Řešení problémů	10
Chyba aplikace	10
Nelze odeslat obrázek	11
Nelze získat přístup k ikonám Změnit tapetu a Prezentace z domovské obrazovky	11
Obrázek se nezobrazí	11
Chyba čtení z jednotky paměti flash	
Po zasunutí jednotky paměti flash se nic nestane	12
Poznámky	13
Rejstřík	15

# Historie změn

### Březen 2019

• Byla aktualizována požadovaná velikost souboru pro snímky.

## Duben 2018

• Byla přidána podpora pro cloudová oznámení.

## Srpen 2017

• Byly přidány pokyny pro řešení chyb aplikace.

## Červenec 2016

- Byly přidány pokyny pro následující:
  - Nastavení přihlašovacího profilu.
  - Přizpůsobení textu spořiče obrazovky.
  - Skrytí nastavení ve spořiči obrazovky.
- Byly přidány informace o nastavení prodloužení časového limitu obrazovky.
- Byla přidána podpora pro chorvatštinu, rumunštinu, srbštinu, slovenštinu a slovinštinu.

### Leden 2016

• První vydání dokumentu pro multifunkční produkty s dotykovým displejem podobným tabletu.

# Přehled

Tuto aplikaci použijte k odesílání obrázků do tiskárny. Obrázky můžete použít k vytváření vlastních prezentací nebo k nastavení tapety a spořiče displeje tiskárny.

Tento dokument poskytuje pokyny pro konfiguraci a použití aplikace a pro řešení problémů s aplikací.

# Konfigurace aplikace

Ke konfiguraci aplikace budete možná potřebovat práva správce.

## Přístup k serveru Embedded Web Server

- **1** Zjistěte adresu IP tiskárny. Postupujte jedním z následujících způsobů:
  - Vyhledejte adresu IP na domovské obrazovce tiskárny.
  - Na domovské obrazovce tiskárny stiskněte možnosti Nastavení > Síť/porty > Přehled sítě.
- 2 Otevřete webový prohlížeč a zadejte IP adresu tiskárny.

## Povolení přizpůsobení zobrazení

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 Povolte spořič displeje, prezentaci a tapetu.
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Správa spořiče displeje a obrázků pro prezentace

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

2 V oblasti Spořič displeje a obrázky prezentace přidejte, upravte nebo odstraňte obrázek.

#### Poznámky:

- Můžete přidat až deset obrázků.
- Když je povoleno, ikony stavu se na spořiči displeje zobrazí pouze v případě, že existují chyby, varování nebo cloudová oznámení.
- Další informace o jednotlivých nastaveních získáte v nápovědě po přesunutí ukazatele myši na příslušné nastavení.
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Nastavení aplikace k použití jednotky paměti flash

Než začnete, ujistěte se, že je na jednotce paměti flash vytvořena složka obsahující obrázky, které chcete použít.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V oblasti Nastavení spořiče displeje nebo Nastavení prezentace vyberte možnost Povolit jednotku flash.
- 3 Do pole Cesta k adresáři zadejte cestu ke složce na jednotce paměti flash obsahující obrázky.

4 V případě potřeby upravte ostatní nastavení.

**Poznámka:** Další informace o jednotlivých nastaveních získáte v nápovědě po přesunutí ukazatele myši na příslušné nastavení.

5 Klepněte na tlačítko Použít.

# Výběr tapety

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V případě potřeby povolte tapetu v oblasti Nastavení tapety.
- 3 V nabídce Zvolit obrázek tapety vyberte obrázek.

#### Poznámky:

- Můžete také přidat vlastní obrázek.
- Další informace získáte v nápovědě po přesunutí ukazatele myši na příslušné místo.
- 4 Klepněte na tlačítko Použít.

# Zobrazení ikon stavu ve spořiči displeje

**Poznámka:** Když je tato možnost povolena, ikony stavu se ve spořiči displeje zobrazí pouze v případě, že existují chyby, varování nebo cloudová oznámení.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V oblasti Nastavení spořiče displeje vyberte možnost Povolit stav.
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Přístup k aplikacím a funkcím tiskárny ve spořiči displeje

**Poznámka:** Ikony aplikace zobrazíte instalací a použitím podporovaných aplikací v tiskárně. Seznam podporovaných aplikací naleznete v souboru *Readme*.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V oblasti Nastavení spořiče displeje vyberte možnost Zapnout Nastavení rychlého přístupu.
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Nastavení přihlašovacího profilu

Přihlašovací profil poskytuje uživateli automatický přístup k určené aplikaci po přihlášení k tiskárně.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

2 Zadejte název aplikace do pole Přihlašovací profil v části Nastavení spořiče displeje.

Poznámka: V názvu aplikace je třeba rozlišovat malá a velká písmena.

3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Nastavení doby do aktivace spořiče displeje

- 1 V prostředí serveru Embedded Web Server klepněte na možnosti Nastavení > Zařízení > Předvolby.
- 2 V poli Časový limit obrazovky určete dobu, po jejímž uplynutí se displej stane nečinným.
- 3 Klepněte na tlačítko Uložit.

**Poznámka:** Je-li povolena funkce Hlasové pokyny, potom jsou nastavení Časový limit obrazovky a doba do aktivace spořiče obrazovky automaticky prodloužena na desetinásobek nastavené hodnoty v sekundách.

# Přizpůsobení textu spořiče displeje

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V části Nastavení spořiče displeje proveďte některou z následujících akcí:
  - Pro přizpůsobení textu spořiče displeje zadejte text do pole Vlastní text.
  - Pro změnu barvy a umístění textu spořiče displeje vyberte vhodné nastavení.
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Skrytí nastavení ve spořiči displeje

Poznámka: Nastavení spořiče displeje nemá vliv na nastavení domovské obrazovky.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

#### Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

- 2 V části Nastavení spořiče displeje vymažte jednu nebo více z následujících možností:
  - Zobrazit čas
  - Zobrazit IP
  - Zobrazit datum
- 3 Klepněte na tlačítko Použít.

## Zapnutí oprávnění zabezpečení aplikace

- 1 V prostředí serveru Embedded Web Server klepněte na možnosti **Nastavení > Zabezpečení > Metody** přihlášení.
- 2 V oblasti Veřejná klepněte na možnost Správa oprávnění.
- 3 Rozbalte oblast Aplikace a poté povolte požadovanou aplikaci.
- 4 Klepněte na tlačítko Uložit.

## Import nebo export konfiguračního souboru

Poznámka: Při importu konfiguračních souborů se přepíší stávající konfigurace aplikací.

1 Z prostředí serveru Embedded Web Server přejděte na konfigurační stránku aplikace:

Aplikace > Přizpůsobení displeje > Konfigurovat

2 Klepněte na možnost Import nebo Export.

# Použití aplikace

Než začnete, ujistěte se, že jsou povolena oprávnění zabezpečení aplikace. Další informace najdete v části "Zapnutí oprávnění zabezpečení aplikace" na straně 8.

# Změna obrázku tapety

- 1 Na domovské obrazovce stiskněte možnost Změnit tapetu.
- 2 Vyberte tapetu, kterou chcete použít.

**Poznámka:** Z prostředí serveru Embedded Web Server můžete přidat vlastní obrázek. Další informace najdete v části "Výběr tapety" na straně 6.

3 Klepněte na tlačítko Použít.

# Spuštění prezentace

#### Poznámky:

- Před použitím aplikace se ujistěte, že jsou nakonfigurována nastavení prezentace. Další informace najdete v části <u>"Konfigurace aplikace" na straně 5</u>.
- Aplikace může použít obrázky z jednotky paměti flash nebo načtené do prostředí serveru Embedded Web Server. Pokud je aplikace nakonfigurována pro obě možnosti, použijí se obrázky z jednotky paměti flash.

### Spuštění prezentace z jednotky paměti flash

1 Zasuňte jednotku paměti flash do portu USB tiskárny.

Poznámka: Další informace naleznete v Uživatelské příručce k tiskárně.

2 Na domovské obrazovce stiskněte možnost Prezentace. Obrázky se zobrazí v abecedním pořadí.

#### Poznámky:

- Jednotku paměti flash lze po zahájení prezentace vyjmout, ale obrázky se do tiskárny neuloží. Pokud se prezentace zastaví, zobrazíte obrázky opětovným zasunutím jednotky paměti flash.
- K uložení obrázků do tiskárny použijte server Embedded Web Server. Další informace najdete v části "Správa spořiče displeje a obrázků pro prezentace" na straně 5.

### Spuštění prezentace z prostředí serveru Embedded Web Server

Na domovské obrazovce stiskněte možnost **Prezentace**. Obrázky se zobrazí v pořadí, v jakém jsou uvedeny na konfigurační stránce pro aplikaci.

Poznámka: Záznam bez obrázku nelze v prezentaci použít.

# Řešení problémů

# Chyba aplikace

Vyzkoušejte jeden či více následujících kroků:

#### Zkontrolujte protokol diagnostiky.

- 1 Otevřete webový prohlížeč a zadejte *IP/se*, kde *IP* je adresa IP tiskárny.
- 2 Klepněte na položku Integrovaná řešení a poté postupujte takto:
  - a Vymažte soubor protokolu.
  - **b** Nastavte úroveň protokolování na hodnotu Ano.
  - c Vytvořte soubor protokolu.
- 3 Proveďte analýzu protokolu a poté vyřešte problém.

Poznámka: Až problém vyřešíte, nastavte úroveň protokolování na hodnotu Ne.

#### Pokud tiskárna používá úroveň firmwaru 4, potom přejděte na starší verzi aplikace.

Poznámka: Tato nabídka je dostupná pouze v některých modelech tiskáren.

V prostředí serveru Embedded Web Server proveďte jednu z následujících akcí:

#### Kontrola úrovně firmwaru tiskárny

- 1 Klikněte na možnost Stav.
- 2 V části Tiskárny zkontrolujte úroveň firmwaru. Úroveň firmwaru musí být alespoň yyyyy.04y.yyyy, kde y jsou údaje tiskárny.

#### Přechod na nižší verzi aplikace

Poznámka: Při přechodu na nižší úroveň aplikace se odstraní stávající konfigurace aplikace.

- 1 Klepněte na možnost Aplikace.
- 2 Vyberte aplikaci v seznamu a klepněte na tlačítko Přechod na starší verzi.

#### Obraťte se na zástupce společnosti Lexmark.

## Nelze odeslat obrázek

# Ujistěte se, zda je typ souboru podporován a zda obrázek nepřekračuje maximální velikost souboru

Použijte obrázek ve formátu GIF, JPEG nebo PNG, jehož velikost nepřesahuje 1 MB.

- Obrázky pro tapety musí mít rozměry 800 × 405 pixelů.
- Obrázky pro spořič obrazovky musí mít rozměry 800 × 480 pixelů.

# Nelze získat přístup k ikonám Změnit tapetu a Prezentace z domovské obrazovky

#### Ujistěte se, že jsou povolena oprávnění zabezpečení aplikace

Další informace najdete v části "Zapnutí oprávnění zabezpečení aplikace" na straně 8.

# Obrázek se nezobrazí

Vyzkoušejte jeden či více z následujících postupů:

# Ujistěte se, zda je typ souboru podporován a zda obrázek nepřekračuje maximální velikost souboru

Použijte obrázek ve formátu GIF, JPEG nebo PNG, jehož velikost nepřesahuje 1 MB.

- Obrázky pro tapety musí mít rozměry 800 × 405 pixelů.
- Obrázky pro spořič obrazovky musí mít rozměry 800 × 480 pixelů.

#### Ujistěte se, že je cesta k adresáři s obrázky na jednotce paměti flash správně nastavena

Další informace najdete v části "Nastavení aplikace k použití jednotky paměti flash" na straně 5.

#### Ujistěte se, že jsou povoleny spořič obrazovky a prezentace

Další informace najdete v části "Povolení přizpůsobení zobrazení" na straně 5.

**Poznámka:** Je-li dostupná paměť tiskárny menší než 2308 kB, zobrazí se výchozí obrázek. Vlastní obrázky se zobrazí, je-li k dispozici dostatek volné paměti.

# Chyba čtení z jednotky paměti flash

#### Ujistěte se, zda je jednotka paměti flash kompatibilní s tiskárnou

Minimální požadavky jsou následující:

- USB 2.0
- Standard Full Speed
- Konektor typu A
- Naformátováno pro systém souborů s tabulkou FAT

Další informace o podporovaných jednotkách paměti flash naleznete v Uživatelské příručce k tiskárně.

# Po zasunutí jednotky paměti flash se nic nestane

#### Ujistěte se, že je jednotka paměti flash zasunuta do předního portu USB.

Jednotka paměti flash je funkční pouze po zasunutí do předního portu USB.

Zkontrolujte, zda není tiskárna zaneprázdněna jinou úlohou tisku, kopírování, skenování nebo faxování.

#### Ujistěte se, že je jednotka paměti flash podporována

Další informace o testovaných a schválených jednotkách paměti flash naleznete v *Uživatelské příručce* k tiskárně.

#### Ujistěte se, že je povolen port USB tiskárny

Další informace naleznete v Uživatelské příručce k tiskárně.

#### Obraťte se na zástupce společnosti Lexmark.

# Poznámky

## Poznámky k vydání

Březen 2019

Následující odstavec neplatí pro země, kde taková nařízení odporují místním zákonům: SPOLEČNOST LEXMARK INTERNATIONAL, INC. PŘEDKLÁDÁ TUTO PUBLIKACI VE STAVU "JAK JE" BEZ JAKÝCHKOLI ZÁRUK, AŤ VÝSLOVNĚ UVEDENÝCH, NEBO MLČKY PŘEDPOKLÁDANÝCH, VČETNĚ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÉ ÚČELY. Některé státy nepřipouštějí při určitých transakcích možnost zříci se vyjádřených nebo nevyjádřených záruk. Z těchto důvodů se na vás nemusí uvedené prohlášení vztahovat.

Tato publikace může obsahovat technické nepřesnosti nebo tiskové chyby. Obsažené informace jsou pravidelně aktualizovány; změny budou zahrnuty do novějších vydání. Popsané výrobky nebo programy mohou být kdykoliv zlepšeny nebo změněny.

Odkazy na výrobky, programy nebo služby uvedené v této publikaci neznamenají, že by výrobce zamýšlel zpřístupnit je ve všech zemích, ve kterých působí. Odkaz na výrobek, program nebo službu není zamýšlen jako tvrzení nebo předpoklad, že by měl být použit pouze daný výrobek, program nebo služba. Místo nich lze použít libovolný funkční ekvivalentní výrobek, program či službu, pokud se tím neporuší žádný existující nárok na intelektuální vlastnictví. Za vyhodnocení a ověření provozu ve spojení s jinými výrobky, aplikacemi či službami, než které jsou výslovně vyznačeny výrobcem, odpovídá uživatel.

Technickou podporu společnosti Lexmark najdete na stránce http://support.lexmark.com.

Informace o zásadách ochrany osobních údajů společnosti Lexmark, které platí pro užívání tohoto produktu, najdete na stránce **www.lexmark.com/privacy**.

Informace o spotřebním materiálu a souborech ke stažení najdete na stránce www.lexmark.com.

© 2016 Lexmark International, Inc.

Všechna práva vyhrazena.

## Ochranné známky

Lexmark a logo Lexmark jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Lexmark International, Inc. v USA nebo dalších zemích.

Všechny ostatní ochranné známky jsou vlastnictvím příslušných vlastníků.

## **Additional copyrights**

This product includes software developed by: Copyright (c) 2002 Juha Yrjola. All rights reserved. Copyright (c) 2001 Markus Friedl Copyright (c) 2002 Olaf Kirch Copyright (c) 2003 Kevin Stefanik Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer.

2. Redistribution in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# Rejstřík

### Α

aplikace zobrazení ve spořiči obrazovky 6

## D

doba do aktivace spořiče obrazovky nastavení 7

## Ε

Embedded Web Server přístup 5 export konfiguračního souboru 8

## Η

historie změn 3

## CH

chyba aplikace 10 chyba při čtení jednotky paměti flash 12

### I

import konfiguračního souboru 8

## J

jednotka paměti flash nastavení aplikace k použití 5 jednotka paměti flash nebyla detekována 12

### Κ

konfigurační soubor import nebo export 8

### Ν

nastavení spořič obrazovky 7 nastavení doby do aktivace spořiče obrazovky 7 nastavení přihlašovacího profilu 7 nelze odeslat obrázek 11 nelze získat přístup k ikonám Změnit tapetu a Prezentace z domovské obrazovky 11

## 0

obrázek se nezobrazí 11 obrázek tapety změna 9 obrázky odstranění 5 přidání 5 úpravy 5 odstranění obrázky 5 oprávnění zabezpečení povolení 8 oprávnění zabezpečení aplikace povolení 8

### Ρ

po zasunutí jednotky paměti flash se nic nestane 12 povolení prezentace 5 spořič obrazovky 5 tapeta 5 prezentace nastavení aplikace k použití jednotky paměti flash 5 povolení 5 spuštění 9 přehled 4 přidání obrázky 5 vlastní obrázek 6 přihlašovací profil nastavení 7 přístup k serveru Embedded Web Server 5 přizpůsobení textu spořiče obrazovky 7

## Ř

řešení problémů chyba aplikace 10 chyba při čtení jednotky paměti flash 12 jednotka paměti flash nebyla detekována 12 nelze odeslat obrázek 11 nelze získat přístup k ikonám Změnit tapetu a Prezentace z domovské obrazovky 11 obrázek se nezobrazí 11 po zasunutí jednotky paměti flash se nic nestane 12

### S

skrytí nastavení spořiče obrazovky 7 čas 7 datum 7 IP adresa 7 spořič obrazovky nastavení aplikace k použití jednotky paměti flash 5 nastavení skrytí 7 povolení 5 zobrazení aplikací na 6 zobrazení nastavení 7 zobrazení tlačítka Stav 6 spuštění prezentace Embedded Web Server 9 jednotka paměti flash 9

## Т

tapeta povolení 5 výběr 6 text spořiče obrazovky přizpůsobení 7 tlačítko Stav zobrazení ve spořiči obrazovky 6

## Ú

úpravy obrázky 5

### V

vlastní obrázek přidání 6 výběr tapeta 6

## Ζ

zapnutí oprávnění zabezpečení aplikace 8 změna obrázku tapety 9 zobrazení aplikací ve spořiči obrazovky 6 zobrazení nastavení spořiče obrazovky 7 zobrazení tlačítka Stav ve spořiči obrazovky 6