

Prispôsobenie displeja

Verzia 4.7

Príručka pre správcu

Marec 2019

www.lexmark.com

Obsah

História zmien	3
Prehľad	4
Kanfigurácia aplikácia	E
Pristup k nastroju Embedded Web Server	5
Povolenie prispôsobenia zobrazenia	5
Správa obrázkov šetriča obrazovky a prezentácie	5
Nastavenie aplikácie na použitie pamaťovej jednotky flash	5
Vyber tapety	
	6
Pristup k aplikaciam a funkciam tlaciarne cez setric obrazovky	6
	1
Prisposobenie textu setrica obrazovky	/ _
Skrytie nastaveni na setrici obrazovky	
Povolenie bezpecnostnych povoleni aplikacie	8
Import alebo export konfiguracheno suboru	8
Používanie aplikácie	9
Zmena obrázka tapety	9
Spustenie prezentácie	9
Riešenie problémov	10
Chyba aplikácie	10
Nepodarilo sa nahrať obrázok	11
Nepodarilo sa získať prístup z domovskej obrazovky do ponuky Zmeniť tapetu a na ikony prezentácie	11
Obrázok sa nezobrazuje	11
Chyba pri čítaní pamäťovej jednotky flash	12
Po vložení pamäťovej jednotky flash sa nič nedeje	12
Oznámenia	13
Register	15

História zmien

Marec 2019

• Aktualizácia požadovanej veľkosti súboru pre obrázky.

Apríl 2018

• Pridaná podpora pre oznámenia z cloudu.

August 2017

• Pridané pokyny na riešenie chýb aplikácie.

Júl 2016

- Pridané nasledujúce pokyny:
 - Nastavenie prihlasovacieho profilu
 - Prispôsobenie textu šetriča obrazovky
 - Skrytie nastavení na šetriči obrazovky
- Pridané informácie o predĺžení časového limitu obrazovky.
- Pridaná podpora pre chorvátčinu, rumunčinu, srbčinu, slovenčinu a slovinčinu.

Január 2016

• Prvé vydanie dokumentu pre multifunkčné produkty s dotykovým displejom v štýle tabletu.

Prehľad

Aplikáciu použite na nahrávanie obrázkov do tlačiarne. Obrázky môžete použiť na vytvorenie vlastných prezentácií alebo na nastavenie tapety a šetriča obrazovky tlačiarne.

Tento dokument poskytuje informácie o konfigurovaní, používaní a riešení problémov danej aplikácie.

Konfigurácia aplikácie

Na konfiguráciu aplikácie budete pravdepodobne potrebovať správcovské oprávnenia.

Prístup k nástroju Embedded Web Server

- 1 Zistite adresu IP tlačiarne. Vykonajte niektorý z týchto krokov:
 - Nájdite IP adresu tlačiarne na domovskej obrazovke tlačiarne.
 - Na domovskej obrazovke tlačiarne klepnite na položky Nastavenia > Sieť/porty > Prehľad siete.
- 2 Otvorte webový prehliadač a zadajte adresu IP tlačiarne.

Povolenie prispôsobenia zobrazenia

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 Povoľte šetrič obrazovky, prezentáciu a tapetu.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Správa obrázkov šetriča obrazovky a prezentácie

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

2 V časti Obrázky šetriča obrazovky a prezentácie pridajte, upravte alebo odstráňte obrázok.

Poznámky:

- Môžete pridať až desať obrázkov.
- Ak je táto funkcia aktivovaná, ikony stavu sa zobrazia na šetriči obrazovky len v prípade chýb, upozornení alebo oznámení z cloudu.
- Viac informácií o každom nastavení získate v pomocníkovi zobrazovanom pri podržaní myši nad položkou.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Nastavenie aplikácie na použitie pamäťovej jednotky flash

Skôr ako začnete, nezabudnite vytvoriť na pamäťovej jednotke flash priečinok, ktorý obsahuje obrázky, ktoré chcete použiť.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky alebo Nastavenia prezentácie vyberte položku **Povoliť pamäťovú** jednotku flash.

- 3 V textovom poli Cesta k adresáru určte cestu k priečinku obsahujúcemu obrázky na jednotke flash.
- 4 V prípade potreby upravte iné nastavenia.

Poznámka: Viac informácií o každom nastavení získate v pomocníkovi zobrazovanom pri podržaní myši nad položkou.

5 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Výber tapety

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 Ak je to potrebné, v časti Nastavenia tapety povoľte tapetu.
- 3 V ponuke Výber obrázka tapety vyberte obrázok.

Poznámky:

- Môžete tiež pridať vlastný obrázok.
- Viac informácií získate v pomocníkovi zobrazovanom pri podržaní myši nad položkou.
- 4 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Zobrazenie ikon stavu na šetriči obrazovky

Poznámka: Ak je táto funkcia aktivovaná, ikony stavu sa zobrazia na šetriči obrazovky len v prípade chýb, upozornení alebo oznámení z cloudu.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky vyberte možnosť Povoliť stav.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Prístup k aplikáciám a funkciám tlačiarne cez šetrič obrazovky

Poznámka: Ak chcete zobraziť ikony aplikácií, musíte na tlačiarni nainštalovať a povoliť podporované aplikácie. Zoznam podporovaných aplikácií nájdete v súbore *Readme*.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky vyberte možnosť Povoliť nastavenia rýchleho prístupu.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Nastavenie prihlasovacieho profilu

Prihlasovací profil umožňuje používateľovi automatický prístup ku konkrétnej aplikácii po prihlásení k tlačiarni.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky zadajte názov aplikácie do poľa Prihlasovací profil.
 Poznámka: Názov aplikácie rozlišuje veľké a malé písmená.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Nastavenie času začiatku prezentácie

- 1 V nástroji Embedded Web Server kliknite na položky Nastavenia > Zariadenie > Predvoľby.
- 2 V poli časového limitu obrazovky uveďte dobu, po ktorej bude displej nečinný.
- 3 Kliknite na možnosť Uložiť.

Poznámka: Ak sú povolené Hlasové pokyny, Časový limit obrazovky a čas začiatku prezentácie sa automaticky predĺži na 10-násobok nastavenej hodnoty v sekundách.

Prispôsobenie textu šetriča obrazovky

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky urobte niektorý z nasledujúcich krokov:
 - Na prispôsobenie textu šetriča obrazovky zadajte správu do poľa Vlastný text.
 - Ak chcete zmeniť farbu a umiestnenie textu šetriča obrazovky, vyberte príslušné nastavenia.
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Skrytie nastavení na šetriči obrazovky

Poznámka: Nastavenia šetriča obrazovky nemajú vplyv na nastavenia na domovskej obrazovke.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

- 2 V časti Nastavenia šetriča obrazovky vymažte aspoň jednu z nasledujúcich možností:
 - Čas zobrazenia
 - Zobraziť IP
 - Zobraziť dátum
- 3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Povolenie bezpečnostných povolení aplikácie

- 1 V nástroji Embedded Web Server kliknite na položky Nastavenia > Zabezpečenie > Spôsoby prihlásenia.
- 2 V časti Verejné kliknite na položku Spravovať povolenia.
- 3 Rozbaľte ponuku Aplikácie a povoľte želanú aplikáciu.
- 4 Kliknite na možnosť Uložiť.

Import alebo export konfiguračného súboru

Poznámka: Importovaním konfiguračného súboru sa prepíše aktuálna konfigurácia aplikácie.

1 V nástroji Embedded Web Server prejdite na konfiguračnú stránku aplikácie:

Aplikácie > Prispôsobenie zobrazenia > Konfigurovať

2 Kliknite na položku Importovať alebo Exportovať.

Používanie aplikácie

Skôr ako začnete, uistite sa, že sú povolené bezpečnostné povolenia aplikácie. Ďalšie informácie nájdete v časti "Povolenie bezpečnostných povolení aplikácie" na strane 8.

Zmena obrázka tapety

- 1 Na domovskej obrazovke sa dotknite položky Zmeniť tapetu.
- 2 Vyberte tapetu, ktorú chcete použiť.

Poznámka: Cez Embedded Web Server môžete pridať vlastný obrázok. Ďalšie informácie nájdete v časti <u>"Výber tapety" na strane 6</u>.

3 Kliknite na tlačidlo Použiť.

Spustenie prezentácie

Poznámky:

- Pred použitím aplikácie nezabudnite nakonfigurovať nastavenia prezentácie. Ďalšie informácie nájdete v časti <u>"Konfigurácia aplikácie" na strane 5</u>.
- Aplikácia môže používať obrázky z pamäťovej jednotky flash alebo obrázky nahrané na Embedded Web Server. Ak je aplikácia nakonfigurovaná pre obe nastavenia, budú použité obrázky z pamäťovej jednotky flash.

Spustenie prezentácie z pamäťovej jednotky flash

1 Vložte pamäťovú jednotku flash do portu USB na tlačiarni.

Poznámka: Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke k tlačiarni.

2 Na domovskej obrazovke sa dotknite tlačidla Prezentácia. Zobrazia sa obrázky v abecednom poradí.

Poznámky:

- Po spustení prezentácie môžete odpojiť pamäťovú jednotu flash, ale obrázky sa neuložia do tlačiarne. Ak sa prezentácia zastaví, na zobrazenie obrázkov znova vložte pamäťovú jednotku flash.
- Ak chcete obrázky uložiť v tlačiarni, použite nástroj Embedded Web Server. Ďalšie informácie nájdete v časti <u>"Správa obrázkov šetriča obrazovky a prezentácie" na strane 5</u>.

Spustenie prezentácie z nástroja Embedded Web Server

Na domovskej obrazovke sa dotknite tlačidla **Prezentácia**. Obrázky sa zobrazia v poradí, v ktorom sú zobrazené na konfiguračnej stránke aplikácie.

Poznámka: Vstup bez obrázku nie je možné použiť v prezentácii.

Riešenie problémov

Chyba aplikácie

Vyskúšajte jedno alebo viaceré z nasledujúcich riešení:

Skontrolujte diagnostický denník

- 1 Otvorte webový prehliadač a zadajte *IPIse*, pričom *IP* je IP adresa tlačiarne.
- 2 Kliknite na položku Embedded Solutions a vykonajte nasledujúce kroky:
 - a Vymažte súbor denníka.
 - b Nastavte úroveň denníka na možnosť Áno.
 - c Vygenerujte súbor denníka.
- 3 Vykonajte analýzu denníka a vyriešte problém.

Poznámka: Po odstránení problému nastavte úroveň denníka na možnosť Nie.

Ak tlačiareň obsahuje firmvér úrovne 4, prejdite na staršiu verziu aplikácie

Poznámka: Táto funkcia je k dispozícii len v niektorých modeloch tlačiarní.

V nástroji Embedded Web Server vykonajte jednu z nasledujúcich činností:

Kontrola úrovne firmvéru

- 1 Kliknite na položku Stav.
- 2 V časti Tlačiareň skontrolujte úroveň firmvéru. Úroveň firmvéru musí byť aspoň yyyyy.04 y. yyyy, pričom y sú podrobné údaje o tlačiarni.

Prechod na staršiu verziu aplikácie

Poznámka: Prechodom na staršiu verziu aplikácie sa odstráni aktuálna konfigurácia aplikácie.

- 1 Kliknite na položku Aplikácie.
- 2 Vyberte zo zoznamu aplikáciu a potom kliknite na položku Prechod na staršiu verziu.

Obráťte sa na zástupcu spoločnosti Lexmark

Nepodarilo sa nahrať obrázok

Uistite sa, že typ súboru je podporovaný a že obrázok neprekračuje maximálnu veľkosť súboru.

Použite obrázok vo formáte GIF, JPEG alebo PNG, ktorý nie je väčší ako 1 MB.

- Obrázky tapety musia mať rozmery 800 x 405 pixlov.
- Obrázky šetriča obrazovky musia mať rozmery 800 x 480 pixlov.

Nepodarilo sa získať prístup z domovskej obrazovky do ponuky Zmeniť tapetu a na ikony prezentácie

Uistite sa, že sú povolené bezpečnostné povolenia aplikácie.

Ďalšie informácie nájdete v časti "Povolenie bezpečnostných povolení aplikácie" na strane 8.

Obrázok sa nezobrazuje

Vyskúšajte jedno alebo viaceré z nasledujúcich riešení:

Uistite sa, že typ súboru je podporovaný a že obrázok neprekračuje maximálnu veľkosť súboru.

Použite obrázok vo formáte GIF, JPEG alebo PNG, ktorý nie je väčší ako 1 MB.

- Obrázky tapety musia mať rozmery 800 x 405 pixelov.
- Obrázky šetriča obrazovky musia mať rozmery 800 x 480 pixelov.

Uistite sa, že cesta k adresáru s obrázkami na pamäťovej jednotke flash je správna.

Ďalšie informácie nájdete v časti <u>"Nastavenie aplikácie na použitie pamäťovej jednotky flash" na strane</u> <u>5</u>.

Nezabudnite povoliť šetrič obrazovky a prezentáciu.

Ďalšie informácie nájdete v časti "Povolenie prispôsobenia zobrazenia" na strane 5.

Poznámka: Ak je dostupná pamäť tlačiarne menej ako 2308 kB, zobrazí sa predvolený obrázok. Vlastné obrázky sa zobrazia, keď bude k dispozícii dostatok pamäte.

Chyba pri čítaní pamäťovej jednotky flash

Uistite sa, že pamäťová jednotka flash je kompatibilná s tlačiarňou.

Minimálne požiadavky sú nasledovné:

- USB 2.0
- Štandard Full Speed
- Konektor typu A
- Formátovanie pre súborový systém FAT

Ďalšie informácie o podporovaných pamäťových jednotkách flash nájdete v *používateľskej príručke* k tlačiarni.

Po vložení pamäťovej jednotky flash sa nič nedeje

Skontrolujte, či je pamäťová jednotka flash vložená do predného portu USB.

Pamäťová jednotka flash funguje, iba keď sa vloží do predného portu USB.

Uistite sa, že tlačiareň momentálne nespracováva inú úlohu tlače, skenovania alebo faxovania.

Uistite sa, že pamäťová jednotka flash je podporovaná.

Ďalšie informácie o testovaných a schválených pamäťových jednotkách flash nájdete v *používateľskej príručke* k tlačiarni.

Uistite sa, že port USB tlačiarne je povolený.

Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke k tlačiarni.

Obráťte sa na zástupcu spoločnosti Lexmark

Oznámenia

Poznámky k vydaniu

Marec 2019

Nasledujúci odsek sa nevzťahuje na krajiny, v ktorých nie sú podobné druhy obstarávania v súlade s miestnymi zákonmi: SPOLOČNOSŤ LEXMARK INTERNATIONAL, INC., POSKYTUJE TÚTO PUBLIKÁCIU TAK, AKO JE, TEDA BEZ AKEJKOĽVEK ZÁRUKY, PRIAMEJ ČI NEPRIAMEJ, VRÁTANE – ALE NIE VÝLUČNE – NEPRIAMEJ ZÁRUKY PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA KONKRÉTNY ÚČEL. Niektoré štáty nepovoľujú zrieknutie sa priamych ani nepriamych záruk v určitých transakciách, preto sa vás toto vyhlásenie nemusí týkať.

Táto publikácia môže obsahovať technické nepresnosti alebo typografické chyby. Tu uvedené informácie podliehajú pravidelným zmenám; tieto zmeny budú zahrnuté do ďalších vydaní. V popísaných produktoch alebo programoch sa môžu kedykoľvek vykonať vylepšenia alebo zmeny.

Odkazy na produkty, programy alebo služby v tejto publikácii neznamenajú, že výrobca ich plánuje poskytovať vo všetkých krajinách, v ktorých pôsobí. Zámerom žiadneho odkazu na produkt, program alebo službu nie je tvrdiť alebo naznačovať, že použiť možno iba tento produkt, program alebo službu. Namiesto neho môže byť použitý akýkoľvek funkčne ekvivalentný produkt, program alebo služba, ktoré neporušujú existujúce práva duševného vlastníctva. Vyhodnotenie a overenie prevádzky v kombinácii s inými produktmi, programani alebo službami než tými, ktoré sú priamo určené výrobcom, je povinnosťou používateľa.

Ak potrebujete technickú podporu spoločnosti Lexmark, prejdite na lokalitu http://support.lexmark.com.

Viac informácií o zásadách ochrany osobných údajov spoločnosti Lexmark, ktoré regulujú používanie tohto produktu, nájdete na lokalite <u>www.lexmark.com/privacy</u>.

Viac informácií o spotrebnom materiáli a súboroch na prevzatie nájdete na lokalite www.lexmark.com.

© 2016 Lexmark International, Inc.

Všetky práva vyhradené.

Ochranné známky

Lexmark a logo Lexmark sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Lexmark International, Inc. v USA a ďalších krajinách.

Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom príslušných vlastníkov.

Additional copyrights

This product includes software developed by: Copyright (c) 2002 Juha Yrjola. All rights reserved. Copyright (c) 2001 Markus Friedl Copyright (c) 2002 Olaf Kirch Copyright (c) 2003 Kevin Stefanik Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer.

2. Redistribution in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Register

Α

aplikácií zobrazovanie na šetriči obrazovky 6

В

bezpečnostné povolenia povolenie 8 bezpečnostné povolenia aplikácie povolenie 8

С

chyba aplikácie 10 chyba pri čítaní pamäťovej jednotky flash 12

E

Embedded Web Server prístup 5 export konfiguračného súboru 8

Η

história zmien 3

import konfiguračného súboru 8

J

jednotka flash nastavenie aplikácie na používanie 5

Κ

konfiguračný súbor import alebo export 8

Ν

nastavenia šetrič obrazovky 7 nastavenie prihlasovacieho profilu 7 nastavenie času začiatku prezentácie 7 nepodarilo sa nahrať obrázok 11 nepodarilo sa získať prístup z domovskej obrazovky do ponuky Zmeniť tapetu a na ikony prezentácie 11

0

obrázky odstránenie 5 pridávanie 5 úprava 5 obrázok sa nezobrazuje 11 obrázok tapety zmena 9 odstránenie obrázkov 5

Ρ

pamäťová jednotka flash nebola zistená 12 po vložení pamäťovej jednotky flash sa nič nedeje 12 povolenie prezentácia 5 tapeta 5 šetrič obrazovky 5 povolenie bezpečnostných povolení aplikácie 8 prehľad 4 prezentácia nastavenie aplikácie na použitie pamäťovej jednotky flash 5 povolenie 5 spustené 9 pridávanie obrázkov 5 vlastný obrázok 6 prihlasovací profil nastavenie 7 prispôsobenie textu šetriča obrazovky 7 prístup k nástroju Embedded Web Server 5

R

riešenie problémov chyba aplikácie 10 chyba pri čítaní pamäťovej jednotky flash 12 nepodarilo sa nahrať obrázok 11 nepodarilo sa získať prístup z domovskej obrazovky do ponuky Zmeniť tapetu a na ikony prezentácie 11 obrázok sa nezobrazuje 11 pamäťová jednotka flash nebola zistená 12 po vložení pamäťovej jednotky flash sa nič nedeje 12

S

skrytie nastavení šetriča obrazovky 7 dátum 7 IP adresa 7 čas 7 spustenie prezentácie Embedded Web Server 9 jednotka flash 9

Т

tapeta povolenie 5 výber 6 text šetriča obrazovky prispôsobenie 7 tlačidlo Stav zobrazovanie na šetriči obrazovky 6

Ú

úprava obrázkov 5

V

vlastného obrázka pridávanie 6 výber tapeta 6

Ζ

zmena obrázka tapety 9 zobrazenie nastavení šetriča obrazovky 7 zobrazenie tlačidla Stav na šetriči obrazovky 6 zobrazovanie aplikácií na šetriči obrazovky 6

Č

čas začiatku prezentácie nastavenie 7

Š

šetrič obrazovky nastavenie aplikácie na použitie pamäťovej jednotky flash 5 povolenie 5 skrytie nastavení 7 zobrazenie aplikácii na 6 zobrazenie nastavení 7 zobrazenie tlačidla stavu 6