



Lexmark™

QR-Codegenerator

Version 5.1

Administratorhandbuch

Juli 2016

www.lexmark.com

Inhalt

Änderungsverlauf.....	3
Übersicht.....	4
Konfigurieren der Anwendung.....	5
Zugriff auf den Embedded Web Server.....	5
Verwalten von QR-Codes.....	5
Importieren oder Exportieren einer Konfigurationsdatei.....	5
Verwenden der Anwendung.....	6
Verwenden von QR-Codes.....	6
Fehlerbehebung.....	7
Anwendungsfehler.....	7
QR-Codes werden auf dem Startbildschirm nicht angezeigt.....	7
Keine Verbindung mit der Website möglich.....	7
Hinweise.....	8
Index.....	13

Änderungsverlauf

Juli 2016

- Zusätzlicher Support für Kroatisch, Rumänisch, Serbisch, Slowakisch und Slowenisch.

Januar 2016

- Ursprüngliche Dokumentenveröffentlichung für Multifunktions-Produkte mit einem tabletähnlichen Touchscreen-Display.

Übersicht

Verwenden Sie die Anwendung, um einen QR-Code (Quick Response Code) zu erstellen, der auf dem Display des Druckers erscheint.

Verwenden Sie eine QR-Codeleser-Anwendung, damit ein Mobilgerät den Code interpretieren kann und führen Sie die folgenden Schritte durch:

- Öffnen Sie eine Website.
- Greifen Sie mithilfe des Standard-QR-Codewerts auf den Embedded Web Server des Druckers zu.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass sich das Mobilgerät und der Drucker im selben Netzwerk befinden.

Dieses Dokument bietet Anleitungen zu Konfiguration und Verwendung der Anwendung sowie zur Fehlerbehebung dafür.

Konfigurieren der Anwendung

Möglicherweise benötigen Sie Systemadministratorrechte, um diese Anwendung zu konfigurieren.

Zugriff auf den Embedded Web Server

- 1 Suchen Sie die IP-Adresse des Druckers. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Suchen Sie die IP-Adresse oben auf dem Startbildschirm des Druckers.
 - Berühren Sie auf dem Startbildschirm des Druckers **Einstellungen** > **Netzwerk/Anschlüsse** > **Netzwerkübersicht**.
- 2 Öffnen Sie einen Webbrowser, und geben Sie die IP-Adresse des Druckers ein.

Verwalten von QR-Codes

- 1 Navigieren Sie im Embedded Web Server zur Konfigurationsseite der Anwendung:
Apps > **QR-Codegenerator** > **Konfiguration**
- 2 Fügen Sie einen QR-Code hinzu.
Hinweis: Sie können einen QR-Code auch bearbeiten oder löschen.
- 3 Wählen Sie bei Bedarf einen Standardwert für den QR-Code aus. Dieser Wert wird verwendet, wenn das Feld "zu codierender Text" leer ist.
 - **IP-Adresse:** Der generierte QR-Code enthält die IP-Adresse des Druckers.
 - **Hostname:** Der generierte QR-Code enthält den Hostnamen des Druckers.
- 4 Tippen Sie im Feld "zu codierender Text" den QR-Codewert ein.
Hinweis: Um mithilfe des QR-Codes auf eine Website zuzugreifen, geben Sie die URL der Website ein.
- 5 Klicken Sie auf **Übernehmen**.

Importieren oder Exportieren einer Konfigurationsdatei

Hinweis: Importieren von Konfigurationsdateien überschreibt die vorhandenen Anwendungskonfigurationen.

- 1 Navigieren Sie über Embedded Web Server zur Konfigurationsseite der Anwendung.
Apps > **QR-Codegenerator** > **Konfiguration**
- 2 Klicken Sie auf **Importieren** oder **Exportieren**.

Verwenden der Anwendung

Verwenden von QR-Codes

Verwenden Sie auf Ihrem Mobilgerät eine QR-Codeleser-Anwendung, um den QR-Code auf dem Startbildschirm des Druckers zu scannen.

Hinweis: Für eine bessere Ansicht, tippen Sie auf den QR-Code.

Fehlerbehebung

Anwendungsfehler

Probieren Sie eine oder mehrere der folgenden Methoden:

Überprüfen Sie das Diagnoseprotokoll

- 1** Öffnen Sie den Webbrowser und geben Sie dann **IP/se** ein, wobei **IP** für die IP-Adresse des Druckers steht.
- 2** Klicken Sie auf **Embedded Solutions**, und tun Sie dann Folgendes:
 - a** Bereinigen Sie die Protokolldatei.
 - b** Legen Sie die Erfassungsebene auf **Ja** fest.
 - c** Erzeugen Sie die Protokolldatei.
- 3** Analysieren Sie das Protokoll und lösen Sie dann das Problem.

Hinweis: Nachdem das Problem gelöst wurde, legen Sie die Erfassungsebene auf **Nein** fest.

Wenden Sie sich an Ihren Ansprechpartner bei Lexmark.

QR-Codes werden auf dem Startbildschirm nicht angezeigt.

Vergewissern Sie sich, dass der QR-Code richtig konfiguriert ist.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwalten von QR-Codes" auf Seite 5](#).

Keine Verbindung mit der Website möglich

Probieren Sie eine oder mehrere der folgenden Methoden:

Vergewissern Sie sich, dass die richtige URL hinzugefügt wurde.

Kopieren Sie die URL und fügen Sie diese in das Feld "Zu codierender Text" ein. Vergewissern Sie sich, dass keine überflüssigen Leerzeichen vor oder nach dem Text eingefügt wurden. Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwalten von QR-Codes" auf Seite 5](#).

Stellen Sie sicher, dass das Mobilgerät mit dem Internet verbunden ist.

Hinweise

Hinweis zur Ausgabe

Juli 2016

Der folgende Abschnitt gilt nicht für Länder, in denen diese Bestimmungen mit dem dort geltenden Recht unvereinbar sind: LEXMARK INTERNATIONAL, INC., STELLT DIESE VERÖFFENTLICHUNG OHNE MANGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG UND ÜBERNIMMT KEINERLEI GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF, DER GESETZLICHEN GARANTIE FÜR MARKTGÄNGIGKEIT EINES PRODUKTS ODER SEINER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. In einigen Staaten ist der Ausschluss von ausdrücklichen oder stillschweigenden Garantien bei bestimmten Rechtsgeschäften nicht zulässig. Deshalb besitzt diese Aussage für Sie möglicherweise keine Gültigkeit.

Diese Publikation kann technische Ungenauigkeiten oder typografische Fehler enthalten. Die hierin enthaltenen Informationen werden regelmäßig geändert; diese Änderungen werden in höheren Versionen aufgenommen. Verbesserungen oder Änderungen an den beschriebenen Produkten oder Programmen können jederzeit vorgenommen werden.

Die in dieser Softwaredokumentation enthaltenen Verweise auf Produkte, Programme und Dienstleistungen besagen nicht, dass der Hersteller beabsichtigt, diese in allen Ländern zugänglich zu machen, in denen diese Softwaredokumentation angeboten wird. Kein Verweis auf ein Produkt, Programm oder einen Dienst besagt oder impliziert, dass nur dieses Produkt, Programm oder dieser Dienst verwendet werden darf. Sämtliche Produkte, Programme oder Dienste mit denselben Funktionen, die nicht gegen vorhandenen Beschränkungen bezüglich geistigen Eigentums verstoßen, können stattdessen verwendet werden. Bei Verwendung anderer Produkte, Programme und Dienstleistungen als den ausdrücklich vom Hersteller empfohlenen ist der Benutzer für die Beurteilung und Prüfung der Funktionsfähigkeit selbst zuständig.

Den technischen Support von Lexmark finden Sie unter <http://support.lexmark.com>.

Unter www.lexmark.com erhalten Sie Informationen zu Zubehör und Downloads.

© 2016 Lexmark International, Inc.

Alle Rechte vorbehalten.

Marken

Lexmark und das Lexmark Logo sind Marken oder eingetragene Warenzeichen von Lexmark International, Inc., eingetragen in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Alle anderen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

GifEncoder

GifEncoder - writes out an image as a GIF. Transparency handling and variable bit size courtesy of Jack Palevich. Copyright (C) 1996 by Jef Poskanzer * <jef@acme.com>. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Visit the ACME Labs Java page for up-to-date versions of this and other fine Java utilities: <http://www.acme.com/java/>

ZXing 1.7

This project consists of contributions from several people, recognized here for convenience, in alphabetical order.

Agustín Delgado (Servinform S.A.), Aitor Almeida (University of Deusto), Alasdair Mackintosh (Google), Alexander Martin (Haase & Martin GmbH), Andreas Pillath, Andrew Walbran (Google), Andrey Sitnik, Androida.hu / <http://www.androida.hu/>, Antonio Manuel Benjumea (Servinform S.A.), Brian Brown (Google), Chang Hyun Park, Christian Brunschen (Google), crowdin.net, Daniel Switkin (Google), Dave MacLachlan (Google), David Phillip Oster (Google), David Albert (Bug Labs), David Olivier, Diego Pierotto, drejc83, Eduardo Castillejo (University of Deusto), Emanuele Aina, Eric Kobrin (Velocitude), Erik Barbara, Fred Lin (Anobiit), gcstang, Hannes Erven, hypest (Barcorama project), Isaac Potoczny-Jones, Jeff Breidenbach (Google), John Connolly (Bug Labs), Jonas Petersson (Prisjakt), Joseph Wain (Google), Juho Mikkonen, jwicks, Kevin O'Sullivan (SITA), Kevin Xue (NetDragon Websoft Inc., China), Lachezar Dobrev, Luiz Silva, Luka Finžgar, Marcelo, Mateusz Jędrasik, Matrix44, Matthew Schulkind (Google), Matt York (LifeMarks), Mohamad Fairol, Morgan Courbet, Nikolaos Ftylitakis, Pablo Orduña (University of Deusto), Paul Hackenberger, Ralf Kistner, Randy Shen (Acer), Rasmus Schrøder Sørensen, Richard Hřivňák, Romain Pechayre, Roman Nurik (Google), Ryan Alford, Sanford Squires, Sean Owen (Google), Shiyuan Guo / 郭世元, Simon Flannery (Ericsson), Steven Parkes, Suraj Supekar, Sven Klinkhamer, Thomas Gerbet, Vince Francis (LifeMarks), Wolfgang Jung, Yakov Okshtein (Google)

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1 Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

- 2** Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
- 3** Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
- 4** Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a** (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b** (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c** (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d** (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the

NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

- 5** Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
- 6** Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
- 7** Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
- 8** Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
- 9** Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Index

A

Anwendungsfehler 7

Ä

Änderungsverlauf 3

E

Einen QR-Code bearbeiten 5

Einen QR-Code löschen 5

Embedded Web Server
aufrufen 5

Exportieren einer
Konfigurationsdatei 5

F

Fehlerbehebung

Anwendungsfehler 7

Keine Verbindung mit der
Website möglich 7

QR Codes werden nicht
angezeigt 7

H

Hinzufügen eines QR-Codes 5

I

Importieren einer
Konfigurationsdatei 5

K

Keine Verbindung mit der
Website möglich 7

Konfigurationsdatei
Importieren oder Exportieren 5

Q

QR-Code

bearbeiten 5

Hinzufügen 5

Löschen 5

verwenden 6

QR-Codes verwenden 6

QR Codes werden nicht
angezeigt 7

Ü

Überblick 4

Z

Zugriff auf den Embedded Web
Server 5