



Utilitar de generare a codurilor QR

Versiune 5.1

Ghidul administratorului

Iulie 2016

www.lexmark.com

Cuprins

- Istoricul modificărilor.....3**
- Prezentare generală..... 4**
- Configurarea aplicației..... 5**
 - Accesarea serverului EWS.....5
 - Gestionarea codurilor QR.....5
 - Exportul sau importul unui fișier de configurare..... 5
- Utilizarea aplicației..... 6**
 - Utilizarea codurilor QR..... 6
- Rezolvarea problemelor..... 7**
 - Eroare aplicație.....7
 - Codurile QR nu apar pe ecranul de pornire..... 7
 - Nu se poate conecta la site-ul web..... 7
- Note..... 8**
- Index.....12**

Istoricul modificărilor

Iulie 2016

- Suport adăugat pentru limbile croată, română, sârbă, slovacă și slovenă.

Ianuarie 2016

- Publicarea documentelor inițiale pentru produsele cu funcții multiple cu afișaj tactil, similar tabletelor.

Prezentare generală

Folosiți aplicația pentru a crea un cod de răspuns rapid (QR), care apare pe afișajul imprimantei.

Folosiți aplicația de citire a codurilor QR pentru ca dispozitivul mobil să interpreteze codul și să efectueze următoarele acțiuni:

- Deschideți un site web.
- Accesați Embedded Web Server al imprimantei folosind valoarea prestabilită a codului QR.

Notă: Asigurați-vă că imprimanta și dispozitivul mobil sunt conectate la aceeași rețea.

Acest document furnizează instrucțiuni despre configurarea, utilizarea și depanarea aplicației.

Configurarea aplicației

Este posibil să aveți nevoie de drepturi administrative pentru a configura aplicația.

Accesarea serverului EWS

- 1 Obțineți adresa IP a imprimantei. Efectuați oricare dintre următoarele operații:
 - Identificați adresa IP din partea de sus a ecranului de pornire a imprimantei.
 - Din ecranul de pornire a imprimantei, atingeți **Setări** > **Rețea/Porturi** > **Prezentare generală a rețelei**.
- 2 Deschideți un browser Web, apoi tastați adresa IP a imprimantei.

Gestionarea codurilor QR

- 1 Din Embedded Web Server, navigați către pagina de configurare a aplicației:
Aplicații > **Generator Cod QR** > **Configurare**
- 2 Adăugați un cod QR.
Notă: Puteți și să editați sau să ștergeți codul QR.
- 3 Dacă este necesar, selectați o valoare prestabilită a codului QR. Această valoare este utilizată atunci când câmpul „Text de codificat” este gol.
 - **Adresa IP**—Codul QR generat include adresa IP a imprimantei.
 - **Nume gazdă**—Codul QR generat include numele gazdă al imprimantei.
- 4 Din câmpul „Text de codificat”, introduceți valoarea codului QR.
Notă: Pentru a accesa site-ul web folosind codul QR, introduceți adresa URL a site-ului.
- 5 Faceți clic pe **Aplicare**.

Exportul sau importul unui fișier de configurare

Notă: Importul fișierelor de configurare suprascrie configurările existente ale aplicației.

- 1 Din Embedded Web Server, navigați către pagina de configurare a aplicației:
Aplicații > **Generator Cod QR** > **Configurare**
- 2 Faceți clic pe **Import** sau **Export**.

Utilizarea aplicației

Utilizarea codurilor QR

De pe dispozitivul mobil, folosiți o aplicație de citire a codurilor QR pentru a scana codul QR de pe ecranul de început al imprimantei.

Notă: Pentru o vizualizare optimă, atingeți codul QR.

Rezolvarea problemelor

Eroare aplicație

Încercați una sau mai multe dintre următoarele variante:

Verificați jurnalul de diagnosticare

- 1 Deschideți un browser Web și apoi tastați **IP/se**, unde **IP** este adresa IP a imprimantei.
- 2 Faceți clic pe **Soluții încorporate**, apoi efectuați următoarele:
 - a Ștergeți fișierul de jurnalizare.
 - b Setează nivelul de jurnalizare la **Da**.
 - c Generați fișierul de jurnalizare.
- 3 Analizați jurnalul și apoi rezolvați problema.

Notă: După rezolvarea problemei, setați nivelul de jurnalizare la **Nu**.

Contactați reprezentantul dvs. Lexmark

Codurile QR nu apar pe ecranul de pornire

Asigurați-vă că ați configurat corect codul QR

Pentru informații suplimentare, consultați [“Gestionarea codurilor QR” la pagina 5](#).

Nu se poate conecta la site-ul web

Încercați una sau mai multe dintre următoarele variante:

Asigurați-vă că este adăugată adresa URL corectă

Copiați adresa URL și inserați-o în câmpul „Text de codificat”. Asigurați-vă că nu există spații inițiale sau finale. Pentru informații suplimentare, consultați [“Gestionarea codurilor QR” la pagina 5](#).

Asigurați-vă că dispozitivul mobil se poate conecta la internet

Note

Notă referitoare la ediție

Iulie 2016

Următorul paragraf nu se aplică în cazul țărilor în care astfel de prevederi nu sunt compatibile cu legile locale: LEXMARK INTERNATIONAL, INC., FURNIZEAZĂ ACEASTĂ PUBLICAȚIE "CA ATARE", FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, FIE EA EXPRESĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA ACESTE, GARANȚIILE IMPLICITE CU PRIVIRE LA VANDABILITATE SAU POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP. Unele state nu permit respingerea garanțiilor exprese sau implicite în anumite tranzacții; prin urmare, este posibil ca această declarație să nu se aplice în cazul dumneavoastră.

Această publicație poate conține inadvertențe tehnice sau erori tipografice. Informațiile conținute în această publicație se modifică periodic; aceste modificări se vor include în edițiile viitoare. Îmbunătățirile sau modificările produselor sau programelor descrise pot fi făcute în orice moment.

Referințele din această publicație cu privire la diverse produse, programe sau servicii nu implică faptul că producătorul intenționează să le facă disponibile în toate țările în care operează. Orice referință la un produs, program sau serviciu nu se face cu intenția de a declara sau sugera că numai acel produs, program sau serviciu pot fi utilizate. Orice produs, program sau serviciu, echivalent din punct de vedere funcțional, care nu încalcă nici un drept existent de proprietate intelectuală, poate fi utilizat în locul celor referite. Utilizatorul este singurul responsabil în legătură cu evaluarea și verificarea interoperabilității cu alte produse, programe sau servicii, cu excepția celor desemnate în mod expres de producător.

Pentru asistență Lexmark, vizitați <http://support.lexmark.com>.

Pentru informații despre piese de schimb și descărcări, vizitați www.lexmark.com.

© 2016 Lexmark International, Inc.

Toate drepturile rezervate.

Mărci comerciale

Lexmark și sigla Lexmark sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Lexmark International, Inc., înregistrate în Statele Unite ale Americii și/sau în alte țări.

Toate celelalte mărci comerciale sunt proprietatea deținătorilor.

GifEncoder

GifEncoder - writes out an image as a GIF. Transparency handling and variable bit size courtesy of Jack Palevich. Copyright (C) 1996 by Jef Poskanzer * <jef@acme.com>. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Visit the ACME Labs Java page for up-to-date versions of this and other fine Java utilities: <http://www.acme.com/java/>

ZXing 1.7

This project consists of contributions from several people, recognized here for convenience, in alphabetical order.

Agustín Delgado (Servinform S.A.), Aitor Almeida (University of Deusto), Alasdair Mackintosh (Google), Alexander Martin (Haase & Martin GmbH), Andreas Pillath, Andrew Walbran (Google), Andrey Sitnik, Androida.hu / <http://www.androida.hu/>, Antonio Manuel Benjumea (Servinform S.A.), Brian Brown (Google), Chang Hyun Park, Christian Brunschen (Google), crowdin.net, Daniel Switkin (Google), Dave MacLachlan (Google), David Phillip Oster (Google), David Albert (Bug Labs), David Olivier, Diego Pierotto, drejc83, Eduardo Castillejo (University of Deusto), Emanuele Aina, Eric Kobrin (Velocitude), Erik Barbara, Fred Lin (Anobiit), gcstang, Hannes Erven, hypest (Barcorama project), Isaac Potoczny-Jones, Jeff Breidenbach (Google), John Connolly (Bug Labs), Jonas Petersson (Prisjakt), Joseph Wain (Google), Juho Mikkonen, jwicks, Kevin O'Sullivan (SITA), Kevin Xue (NetDragon Websoft Inc., China), Lachezar Dobrev, Luiz Silva, Luka Finžgar, Marcelo, Mateusz Jędrasik, Matrix44, Matthew Schulkind (Google), Matt York (LifeMarks), Mohamad Fairol, Morgan Courbet, Nikolaos Ftylitakis, Pablo Orduña (University of Deusto), Paul Hackenberger, Ralf Kistner, Randy Shen (Acer), Rasmus Schrøder Sørensen, Richard Hřivňák, Romain Pechayre, Roman Nurik (Google), Ryan Alford, Sanford Squires, Sean Owen (Google), Shiyuan Guo / 郭世元, Simon Flannery (Ericsson), Steven Parkes, Suraj Supekar, Sven Klinkhamer, Thomas Gerbet, Vince Francis (LifeMarks), Wolfgang Jung, Yakov Okshtein (Google)

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1 Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

- 2** Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
- 3** Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
- 4** Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a** (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b** (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c** (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d** (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such

Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

- 5** Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
- 6** Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
- 7** Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
- 8** Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
- 9** Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Index

A

accesarea serverului Embedded
Web Server 5
adăugarea unui cod QR 5

C

cod QR
 adăugare 5
 editare 5
 ștergere 5
 utilizare 6
codurile QR nu apar 7

E

editarea unui cod QR 5
Embedded Web Server
 accesare 5
eroare aplicație 7
exportul unui fișier de
configurare 5

F

fișier de configurare
 importul sau exportul 5

I

importul unui fișier de
configurare 5
istoricul modificărilor 3

N

nu se poate conecta la site-ul
Web 7

P

prezentare generală 4

R

rezolvarea problemelor
 codurile QR nu apar 7
 eroare aplicație 7
 nu se poate conecta la site-ul
 Web 7

Ș

ștergerea unui cod QR 5

U

utilizarea codurilor QR 6