

Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Types de caractères et polices

Une *police* est un jeu de caractères et de symboles créé selon un motif précis. Ce motif est appelé *type de caractère*. Les types de caractères que vous choisissez permettent d'ajouter une touche personnelle à votre document ou de faciliter sa lecture.

L'imprimante dispose de nombreuses polices résidentes en émulation PCL 6 et PostScript 3. Reportez-vous à la section **Polices résidentes** pour obtenir la liste de toutes les polices résidentes.

Graisse et style

Différentes graisses et divers styles sont souvent disponibles pour un même type de caractère. Ces nuances modifient le type de caractère d'origine de manière à pouvoir, par exemple, faire ressortir les mots importants du texte ou mettre en évidence les titres d'un manuel. Ces différences de graisses et de styles ont pour but d'enrichir le type de caractère d'origine.

La *graisse* se rapporte à l'épaisseur des lignes qui forment les caractères. Plus les lignes sont épaisses, plus les caractères sont sombres. Pour décrire la graisse d'un type de caractère, les termes les plus couramment utilisés sont : gras, moyen, maigre, noir et lourd.

Le *style* se rapporte aux autres modifications du type de caractère, telles que l'inclinaison ou la largeur de caractère. Les styles italique et oblique se traduisent par une inclinaison des caractères. Les styles étroit, condensé et élargi sont trois styles courants qui modifient la largeur des caractères.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Certaines polices combinent plusieurs modifications de graisse et de style (Helvetica Narrow Bold Italic, par exemple). Lorsqu'on désigne un groupe de plusieurs variations de graisses et de styles pour un même type de caractère, on parle de *famille de type de caractère*. La plupart d'entre elles comportent quatre variations : normal, italique, gras et italique gras. Certaines familles ont davantage de variations. C'est notamment le cas de la famille Helvetica représentée ci-après :

Helvetica	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Helvetica-Italic	<i>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</i>
Helvetica-Bold	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Helvetica-BoldItalic	<i>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</i>
Helvetica-Narrow	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Helvetica-Narrow Italic	<i>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</i>
Helvetica-Narrow Bold	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Helvetica-Narrow-BoldItalic	<i>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</i>

Espacement et taille en points

La taille d'une police est exprimée en espacement ou en points, selon que la police est à espacement fixe ou proportionnel.

Dans les polices à *espacement fixe*, chaque caractère a la même largeur. L'*espacement* sert à définir la taille des polices à espacement fixe. Il correspond au nombre de caractères imprimés horizontalement par pouce. Par exemple, toutes les polices ayant une valeur



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

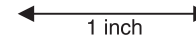
Administration

Index

d'espacement de 10 imprimant 10 caractères par pouce (cpp) et toutes les polices d'une valeur d'espacement de 12 imprimant 12 cpp :

Courier 10 Pitch 1234567890
Courier-Bold 10 Pitch 1234567890

Courier 12 Pitch 123456789012
Courier-Bold 12 Pitch 123456789012



Dans les polices proportionnelles (ou *typographiques*), chaque caractère a une largeur différente. Etant donné que les polices proportionnelles ont différentes largeurs de caractères, la taille de la police est exprimée en points et non pas en espacement. Le terme *taille en points* fait référence à la hauteur des caractères de la police. Un *point* correspond à 1/72 de pouce. Les caractères d'une police imprimés en 24 points sont deux fois plus grands que les caractères de la même police en 12 points.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

L'illustration suivante donne des exemples de police imprimée selon différentes tailles en points :

48 point 36 point

24 point 18 point 12 point 10 point

La taille d'une police en points se définit comme la distance séparant le haut du caractère le plus grand et le bas du caractère le plus petit. Compte tenu de la définition de la taille en points, plusieurs polices imprimées avec la même taille risquent d'apparaître différemment. Ceci est dû au fait que d'autres paramètres entrent en jeu. Toutefois, la taille en points est une excellente indication lorsqu'il s'agit de connaître la taille relative d'une police. Les exemples suivants illustrent deux polices proportionnelles dont la taille en points est 14 :

ITC Avant Garde
 abcdefghABCDEF GH
ITC Zapf Chancery
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

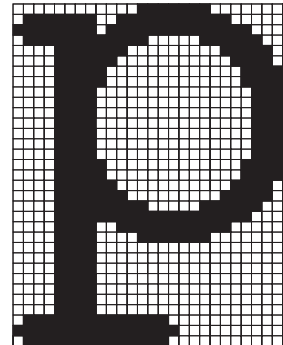
Administration

Index

Polices bitmap et vectorielles

L'imprimante utilise à la fois des polices bitmap et des polices vectorielles.

Les polices *bitmap* sont stockées dans la mémoire de l'imprimante comme motifs de bits prédéfinis qui représentent un type de caractère avec une taille, un style et une résolution spécifiques. L'illustration ci-dessous représente un caractère extrait d'une police bitmap.



Les polices bitmap peuvent être téléchargées dans différents styles et tailles de points. Contactez votre revendeur d'imprimantes pour obtenir de plus amples informations sur les polices téléchargeables.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Les polices *vectorielles* (ou polices de *contour*) sont stockées sous forme de programmes informatiques qui définissent les contours des caractères de la police. Chaque fois que vous imprimez des caractères à partir d'une police vectorielle, l'imprimante crée une image bitmap des caractères de la taille en points choisie et les enregistre temporairement dans la mémoire de l'imprimante.



Ces polices bitmap temporaires sont supprimées lorsque vous éteignez ou réinitialisez l'imprimante. Les polices vectorielles permettent d'imprimer avec de nombreuses tailles en points.

L'imprimante utilise différents formats de polices vectorielles pour le téléchargement de polices vers l'imprimante. L'émulation PCL 6 utilise les polices vectorielles *Intellifont* et *TrueType*. L'émulation PostScript 3 utilise des polices vectorielles *Type 1* et *TrueType*. Il existe des milliers de formats de polices vectorielles proposés par divers fabricants.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Si vous comptez utiliser de nombreuses polices bitmap ou vectorielles téléchargeables ou différentes tailles de polices vectorielles, il peut s'avérer nécessaire d'acquérir de la mémoire supplémentaire pour votre imprimante.

Polices résidentes

L'imprimante est équipée de polices résidentes stockées de manière permanente dans sa mémoire. Différentes polices sont disponibles en émulation PCL 6 et PostScript 3. Les types de caractères les plus courants, tels que Courier et Times New Roman, sont disponibles pour tous les langages d'impression.

Le tableau suivant répertorie toutes les polices résidentes de votre imprimante. Reportez-vous à la section **Impression de la liste des échantillons de polices** pour obtenir de plus amples informations sur l'impression d'échantillons de polices. Il est possible de sélectionner les polices résidentes à partir d'une application logicielle ou du panneau de commandes si vous utilisez l'émulation PCL 6.

Polices vectorielles résidentes	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
Albertus Medium	AlbertusMT
	AlbertusMT-Italic



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	AlbertusMT-Light
Albertus Extra Bold	
Antique Olive	AntiqueOlive-Roman
Antique Olive Italic	AntiqueOlive-Italic
Antique Olive Bold	AntiqueOlive-Bold
	AntiqueOlive-Compact
Arial	ArialMT
Arial Italic	Arial-ItalicMT
Arial Bold	Arial-BoldMT
Arial Bold Italic	Arial-BoldItalicMT
ITC Avant Garde Book	AvantGarde-Book
ITC Avant Garde Book Oblique	AvantGarde-BookOblique
ITC Avant Garde Demi	AvantGarde-Demi
ITC Avant Garde Demi Oblique	AvantGarde-DemiOblique



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
ITC Bookman Light	Bookman-Light
ITC Bookman Light Italic	Bookman-LightItalic
ITC Bookman Demi	Bookman-Demi
ITC Bookman Demi Italic	Bookman-DemItalic
Clarendon Condensed Bold	
Coronet	Coronet-Regular
CourierPS	Courier
CourierPS Oblique	Courier-Oblique
CourierPS Bold	Courier-Bold
CourierPS Bold Italic	Courier-BoldOblique
CG Omega	
CG Omega Bold	
CG Omega Italic	
CG Omega Bold Italic	



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
Garamond Antiqua	Garamond-Antiqua
Garamond Halbfett	Garamond-Halbfett
Garamond Kursiv	Garamond-Kursiv
Garamond Kursiv Halbfett	Garamond-KursivHalbfett
Helvetica Light	Helvetica-Light
Helvetica Light Oblique	Helvetica-LightOblique
Helvetica Black	Helvetica-Black
Helvetica Black Oblique	Helvetica-BlackOblique
Helvetica	Helvetica
Helvetica Italic	Helvetica-Oblique
Helvetica Bold	Helvetica-Bold
Helvetica Bold Italic	Helvetica-BoldOblique
Helvetica Narrow	Helvetica-Narrow
Helvetica Narrow Italic	Helvetica-Narrow-Oblique



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
Helvetica Narrow Bold	Helvetica-Narrow-Bold
Helvetica Narrow Bold Italic	Helvetica-Narrow-BoldOblique
CG Times	Intl-CG-Times
CG Times Italic	Intl-CG-Times-Italic
CG Times Bold	Intl-CG-Times-Bold
CG Times Bold Italic	Intl-CG-Times-BoldItalic
Univers Medium	Intl-Univers-Medium
Univers Medium Italic	Intl-Univers-MediumItalic
Univers Bold	Intl-Univers-Bold
Univers Bold Italic	Intl-Univers-BoldItalic
Courier	Intl-Courier
Courier Italic	Intl-Courier-Oblique
Courier Bold	Intl-Courier-Bold
Courier Bold Italic	Intl-Courier-BoldOblique



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
Letter Gothic	LetterGothic
Letter Gothic Italic	LetterGothic-Slanted
Letter Gothic Bold	LetterGothic-Bold
	LetterGothic-BoldSlanted
Marigold	Marigold
Century Schoolbook Roman	NewCenturySchlbk-Roman
Century Schoolbook Italic	NewCenturySchlbk-Italic
Century Schoolbook Bold	NewCenturySchlbk-Bold
Century Schoolbook Bold Italic	NewCenturySchlbk-BoldItalic
	Optima
	Optima-Bold
	Optima-BoldItalic
	Optima-Italic
Palatino Roman	Palatino-Roman



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
Palatino Italic	Palatino-Italic
Palatino Bold	Palatino-Bold
Palatino Bold Italic	Palatino-BoldItalic
SymbolPS	Symbol
Symbol	
Times Roman	Times-Roman
Times Italic	Times-Italic
Times Bold	Times-Bold
Times Bold Italic	Times-BoldItalic
Times New Roman	TimesNewRomanPSMT
Times New Roman Italic	TimesNewRomanPS-ItalicMT
Times New Roman Bold	TimesNewRomanPS-BoldMT
Times New Roman Bold Italic	TimesNewRomanPS-BoldItalicMT
	Univers



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	Univers-Oblique
	Univers-Bold
	Univers-BoldOblique
Univers Condensed Medium	Univers-Condensed
Univers Condensed Medium Italic	Univers-CondensedOblique
Univers Condensed Bold	Univers-CondensedBold
Univers Condensed Bold Italic	Univers-CondensedBoldOblique
Wingdings	Wingdings-Regular
ITC Zapf Chancery Medium Italic	ZapfChancery-MediumItalic
ITC Zapf Dingbats	ZapfDingbats
	Univers-Extended
	Univers-ExtendedObl
	Univers-BoldExt
	Univers-BoldExtObl



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	Univers-Light
	Univers-LightOblique
	Clarendon
	Clarendon-Light
	Clarendon-Bold
	Helvetica-Condensed
	Helvetica-Condensed-Bold
	Helvetica-Condensed-BoldObl
	Helvetica-Condensed-Oblique
	StempelGaramond-Bold
	StempelGaramond-BoldItalic
	StempelGaramond-Italic
	StempelGaramond-Roman
	Apple-Chancery



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	Chicago
	Geneva
	Monaco
	NewYork
	Oxford
	Taffy
	MonaLisa-Recut
	Candid
	Bodoni
	Bodoni-Italic
	Bodoni-Bold
	Bodoni-BoldItalic
	Bodoni-Poster
	Bodoni-PosterCompressed



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	CooperBlack
	CooperBlack-Italic
	Copperplate-ThirtyTwoBC
	Copperplate-ThirtyThreeBC
	Eurostile
	Eurostile-Bold
	Eurostile-ExtendedTwo
	Eurostile-BoldExtendedTwo
	GillSans
	GillSans-Italic
	GillSans-Bold
	GillSans-BoldItalic
	GillSans-Condensed
	GillSans-BoldCondensed



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	GillSans-Light
	GillSans-LightItalic
	GillSans-ExtraBold
	Goudy
	Goudy-Italic
	Goudy-Bold
	Goudy-BoldItalic
	Goudy-ExtraBold
	HoeflerText-Regular
	HoeflerText-Italic
	HoeflerText-Black
	HoeflerText-BlackItalic
	HoeflerText-Ornaments
	JoannaMT



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Polices vectorielles résidentes (suite)	
Emulation PCL 6	Emulation PostScript 3
	JoannaMT-Italic
	JoannaMT-Bold
	JoannaMT-BoldItalic
	LubalinGraph-Book
	LubalinGraph-BookOblique
	LubalinGraph-Demi
	LubalinGraph-DemiOblique
Line Printer 16	
POSTNET Barcode	

Jeux de symboles

Un *jeu de symboles* est un ensemble de caractères alphanumériques, de signes de ponctuation et de caractères spéciaux disponibles dans la police sélectionnée. Les jeux de symboles prennent en charge les exigences propres à différentes langues ou applications spécifiques, telles que les symboles mathématiques utilisés pour la notation scientifique.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

En mode d'émulation PCL 6, un jeu de symboles associe également un caractère à chaque touche du clavier (ou pour chaque *code*, plus précisément). Certaines applications nécessitent d'autres caractères pour certains codes. Afin de prendre en charge plusieurs applications et langues, votre imprimante dispose de 83 jeux de symboles pour les polices résidentes en mode d'émulation PCL 6.

Jeux de symboles pour l'émulation PCL 6

Toutes les polices ne prennent pas en charge la totalité des jeux de symboles répertoriés. Reportez-vous au *document Technical Reference* pour savoir quels jeux sont pris en charge par les polices.

ABICOMP Brésil/Portugal	ISO 21 : Allemand	PC-853 Latin 3 (Turc)
ABICOMP International	ISO 25 : Français	PC-855 Cyrillique
DeskTop	ISO 57 : Chinois	PC-857 Latin 5 (Turc)
Légal US	ISO 60 : Norvégien version 1	PC-858 Euro multilingue
MC Texte	ISO 61 : Norvégien version 2	PC-860 Portugal
Microsoft Publishing	ISO 69 : Français	PC-861 Islande
Russian-GOST	ISO 84 : Portugais	PC-863 Français canadien
Ukrainien	ISO 85 : Espagnol	PC-865 Nordique



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

PCL ITC Zapf Dingbats	ISO 8859-1 Latin 1 (ECMA-94)	PC-866 Cyrillique
PS ITC Zapf Dingbats	ISO 8859-2 Latin 2	PC-869 Grèce
PS Math	ISO 8859-5 Latin/Cyrillique	PC-911 Katakana
PS Texte	ISO 8859-7 Latin/Grec	PC-1004 OS/2
Police Pi	ISO 8859-9 Latin 5	Math-8
Symbol	ISO 8859-10 Latin 6	Grec-8
Wingdings	ISO 8859-15 Latin 9	Turc-8
POSTNET Barcode	PC-8 Bulgare	Roman-8
ISO : Allemand	PC-8 Danois/Norvégien (437N)	Roman-9
ISO : Espagnol	PC-8 Greek Alternate (437G)	Roman Extension
ISO 2 : IRV (Int'l Ref Version)	PC-8 Turc (437T)	Ventura ITC Zapf Dingbats
ISO 4 : Royaume-Uni	PC-8 Latin/Grec	Ventura International
ISO 6 : ASCII	PC-8 PC Nova	Ventura Math
ISO 10 : Suédois	PC-8 Polonais Mazovia	Ventura US
ISO 11 : Suédois pour noms	PC-8 Page de codes 437	Windows 3.0 Latin 1
ISO 14 : JIS ASCII	PC-775 Baltique (PC-8 Latin 6)	Windows 98 Cyrillique



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

ISO 15 : Italien

PC-850 Multilingue

Windows 98 Grec

ISO 16 : Portugais

PC-851 Grèce

Windows 98 Latin 1

ISO 17 : Espagnol

PC-852 Latin 2

Windows 98 Latin 2

Windows 98 Latin 5

Windows 98 Latin 6
(Baltique)

Polices téléchargeables

Il est possible de télécharger des polices vectorielles en mode d'émulation PostScript 3 et des polices vectorielles ou bitmap en mode d'émulation PCL 6. Vous pouvez également télécharger les polices vers l'imprimante, vers une carte de mémoire flash ou vers un disque dur optionnel. Les polices téléchargées vers une mémoire flash ou un disque dur restent en mémoire même après changement du langage d'imprimante, réinitialisation ou mise hors tension de l'imprimante.

MarkVision dispose d'une fonction de gestion à distance qui permet de manipuler les fichiers de polices téléchargés dans la mémoire flash ou sur un disque dur. Reportez-vous au CD Pilotes pour plus d'informations sur MarkVision.



Impression

Gestion du papier

Maintenance

Dépannage

Administration

Index

Impression de la liste des échantillons de polices

Pour imprimer un échantillon de toutes les polices actuellement disponibles sur votre imprimante, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que l'imprimante est sous tension et que le message **Prêt** est affiché.
- 2 Appuyez sur **Menu** pour accéder aux menus.
- 3 Continuez d'appuyer sur **Menu** jusqu'à ce que le Menu Utilitaires apparaisse, puis appuyez sur **Sélectionner**.
- 4 Appuyez sur **Menu** jusqu'à ce que Impr. polices s'affiche, puis appuyez sur **Sélectionner**.
- 5 Appuyez sur **Menu** jusqu'à ce que Polices PCL ou Polices PS s'affiche sur la deuxième ligne de l'écran.
 - Sélectionnez Polices PCL pour imprimer la liste des polices disponibles pour l'émulateur PCL.
 - Sélectionnez Polices PS pour imprimer la liste des polices disponibles pour l'émulateur PostScript 3. Ce choix n'est possible que si le langage d'imprimante PostScript est disponible.
- 6 Appuyez sur **Sélectionner**.

Le message **Impression liste polices** s'affiche et reste sur le panneau de commandes jusqu'à ce que la page s'imprime. L'imprimante revient à l'état **Prêt** après l'impression de la liste. ▲

